

Цифровая образовательная среда

(в рамках преемственности со школой)

Важным мероприятием в сфере преемственности дошкольного и начального образования является экскурсия будущих первоклассников в школу. Такие посещения приоткрывают перед старшими дошкольниками дверь в их скорое будущее, закладывают основы успешной адаптации в новом «втором доме».



С целью преемственности в работе МДОУ д/с №3 г.Курлово и МБОУ «Курловская СОШ», согласно договора «О сетевой форме реализации образовательной программы» стартовала работа по теме «Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников и младших школьников в цифровой образовательной среде «ПиктоМир». Цифровая образовательная среда «ПиктоМир» реализуется в соответствии с технической направленностью образования и ориентирована на развитие познавательной активности, самостоятельности, любознательности и формирование основ ИТ-грамотности и ИТ-компетентности как готовности к решению задач прикладного характера, связанных с пропедевтикой и использованием современных информационных и телекоммуникационных технологий. С этой целью, воспитанники МБДОУ Д/с №3 посетили СОШ.

Ребята опробовали «очки виртуальной реальности». Дополненная реальность – это новая технология наложения виртуальной информации на видимый объект. В качестве основы может выступать изображение, фотография, схема или другой видимый объект. Технология дополненной реальности – технология, позволяющая прямо или косвенно дополнять физический мир цифровыми данными в режиме реального времени при помощи компьютерных устройств – планшетов, смартфонов и инновационных, а также программного обеспечения к ним.



Одним из перспективных направлений внедрения цифровизации в образование является обучение «робототехнике», так как, по нашему мнению, за цифровыми роботами стоит будущее развитие экономики. Робототехника является прикладной наукой, занимающейся разработкой автоматизированных технических систем и являющаяся важнейшей технической основой интенсификации производства. Современные роботы – это комплекс электронных устройств и программного обеспечения, которые позволяют использовать роботов в автономном режиме на производстве, в медицине, в чрезвычайных ситуациях, в обучении, охране и т.д.



На данный момент большинство людей воспринимают «квадрокоптер» больше как игрушку, нежели как беспилотный летательный аппарат. Технологии, которые используются в квадрокоптерах, такие как бортовые компьютеры, электродвигатели, аккумуляторы и в первую очередь программное обеспечение, очень быстро развиваются. Квадрокоптеры под управлением оператора могут выполнять задачи различного рода сложности, будь то это съемка материалов для фильма или поисковая операция.



В «3D-моделирование» дети получают навыки работы на высокотехнологическом оборудовании, познакомятся с теорией решения изобретательских задач (ТРИЗ), основами инженерии, выполняют работы с электронными компонентами, поймут особенности и возможности высокотехнологического оборудования и способы его практического применения, а также определяют наиболее интересные направления для дальнейшего практического изучения, в том числе основы начального технологического предпринимательства.



Учитель ОБЖ провел мастер-класс по оказанию первой медицинской помощи с использованием тренажера-манекена. Данное пособие помогает успешно освоить стратегию компетентностного обучения и основывается на принципе «Попробуй сам - предложи обучающимся - поделись с коллегами - найди единомышленников - объедините усилия».



Над статьёй работали:
М.А. Ефремова – старший воспитатель,
М.А. Арбузова – воспитатель,
М.С. Чемоданова – воспитатель

г. Курлово, 2021 год
МБДОУ д/с №3 ул.Красной Армии д. 4 Б
mkdouv3kurlovo@inbox.ru